

DAS INTERDISZIPLINÄRE TEAM

Das interdisziplinäre Team der Profi-Ebene umfasst verschiedene Funktionen und Verantwortlichkeiten von Sportwissenschaftlern, Medizinern, Leistungsanalysten sowie Trainern der einzelnen Profimannschaften.

Bislang wurden Fußballinteraktionen nur sehr wenig gemessen und ausgewertet, doch nun können die interdisziplinären Teams tiefere Erkenntnisse über diese Interaktionen gewinnen und sich genauer mit der Entwicklung der Spieler und des Sports befassen, um diese Erkenntnisse dann in ihrem jeweiligen Fachbereich anzuwenden.



**NEW LOAD
INDEXES**



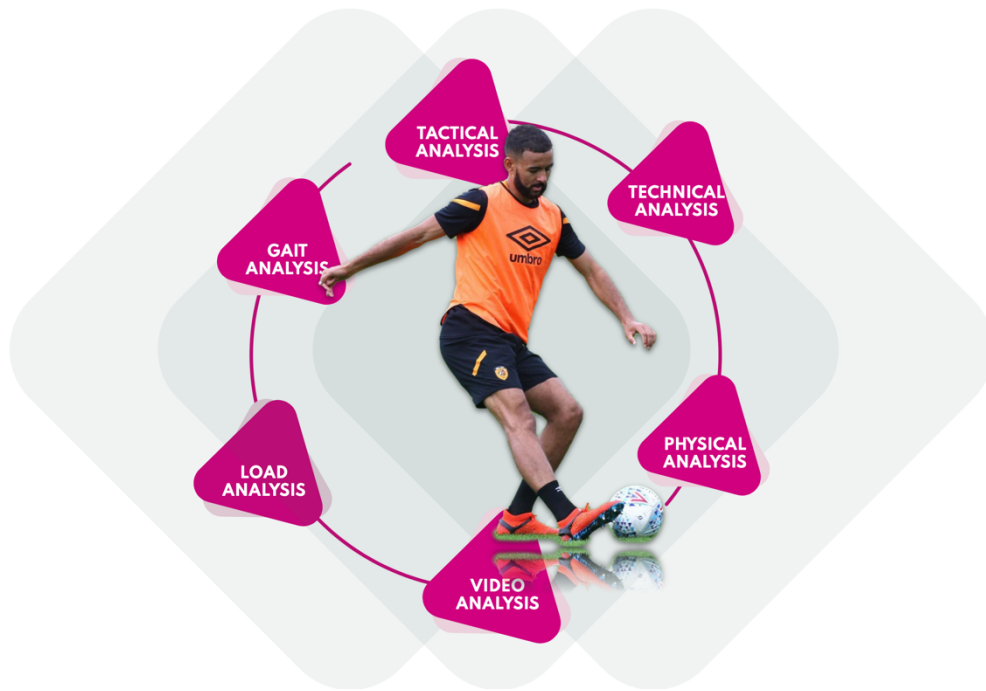
**GAIT
PROFILE**



**TECHNICAL
INSIGHTS**



**TACTICAL
INSIGHTS**



ÜBERWACHUNG DES GANGARTENPROFILS

VOM LABOR AUFS FELD

Messen Sie die biomechanischen Aspekte in Verbindung mit Verletzungen und ermitteln Sie die Ursache der Verletzung eines Spielers, z.B. falsche Laufmechanik, Beeinträchtigung des Bewegungsapparats, Trainingsfehler oder externe Faktoren. Testen Sie Spieler auf dem Feld (damit die Bewegung in einen Kontext eingebettet ist) und nicht nur bei reinen Labortests.

BIO-BANDING

DIE BEDEUTUNG TECHNISCHER UND TAKTISCHER FÄHIGKEITEN

Vergleichen Sie die Daten *frühreifer Spieler* und *spätreifer Spieler*, um zu sehen, wie es sich auf Trainingseinheiten auswirkt, wenn Trainer frühreife gegen spätreife Spieler antreten lassen oder aber beide Gruppen mischen. Entwickeln Sie mit den Spielern bereits früh individuelle *technische* Pläne.

SCHUSSAKTIONEN ALS FAKTOR FÜR DAS SPIELERPROFIL

STRATEGIEN ZUR LEISTUNGSVERBESSERUNG UND VERRINGERUNG DES VERLETZUNGSRIKOS

Nutzen Sie die Möglichkeit, eine Stärke oder einen Kraftwert bei der Abschussgeschwindigkeit eines Spielers zu messen. Sie können nun für jeden Spieler ein Profil in den Trainingseinheiten anlegen, in dem interdisziplinäre Teams die maximale Abschussgeschwindigkeit des linken bzw. rechten Fußes des jeweiligen Spielers betrachten. Die Untersuchung der technischen Belastung kann interessante Erkenntnisse liefern und Aufschluss darüber geben, inwiefern Weichteilverletzungen durch die Schussmechanik verursacht werden.

NEUGIERIG AUF DIE PLAYERMAKER-LÖSUNG?